



Силабус навчальної дисципліни
«КОМП'ЮТЕРНА АНІМАЦІЯ ТА ВІРТУАЛЬНА РЕАЛЬНІСТЬ»

Спеціальність	186 "Видавництво та поліграфія"
Освітня програма	Технології електронних мультимедійних видань
Освітній рівень	перший (бакалаврський)
Статус дисципліни	Обов'язкова
Мова викладання	Українська
Курс / семестр	2 курс, 4 семестр
Кількість кредитів ЄКТС	5
Розподіл за видами занять та годинами навчання	Лекції – 24 год. Лабораторні – 24 год. Самостійна робота – 102 год.
Форма підсумкового контролю	Іспит
Кафедра	Кафедра комп'ютерних систем і технологій, головний корпус, 4 поверх, к. 407, сайт http://www.ksit.hneu.edu.ua/
Викладач (-і)	Євсєєв Олексій Сергійович, к.е.н., доцент
Контактна інформація викладача (-ів)	oleksiy.yevsyeyev@hneu.net
Дні занять	Лекції та лабораторні: згідно діючого розкладу занять
Консультації	група у Telegram

Мета навчальної дисципліни

Метою викладання навчальної дисципліни "Комп'ютерна анімація" є надання студентам необхідних теоретичних основ, методичних рекомендацій і практичних навичок щодо використання комп'ютерних інструментальних засобів розробки анімаційних документів різного призначення та рівня складності.

Структурно-логічна схема вивчення навчальної дисципліни

Пререквізити	Постреквізити
Інформаційні технології	Видавнича справа та технічне редагування
Технології комп'ютерного дизайну	Основи проектування web-видань
Люстрування	

Зміст навчальної дисципліни

Змістовний модуль 1

Створення комп'ютерної анімації за допомогою технології Adobe Animate

Тема 1. Вступ до анімації

Тема 2. Середовище розробки Adobe Animate

Тема 3. Основні інструменти Adobe Animate

Тема 4. Методи створення анімації

Тема 5. Шари. Створення й редагування символів.

Тема 6. Імпортування й оптимізація об'єктів. Робота з відео й звуком

Змістовний модуль 2

Створення WEB-сайтів з інтерактивними компонентами

Тема 7. Використання технології Adobe Animate в електронному маркетингу



Тема 8. Створення презентацій на основі технології Adobe Animate

Тема 9. Тестування й оптимізація кліпу для різних способів подання

Тема 10. ActionScript. Основні поняття мови програмування

Тема 11. Смартклипи

Тема 12. Програмне малювання у Adobe Animate

Тема 13. Створення анімованих елементів для проектів віртуальної реальності

Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни

Мультимедійний проектор.

Система електронного забезпечення навчання – ПНС ХНЕУ ім.С.Кузнеця, в якій розміщуються допоміжні матеріали до теоретичного курсу дисципліни, методичне забезпечення до лабораторних занять, ілюстративний графічний матеріал, тестові завдання для самоперевірки.

Програмне забезпечення: система онлайн конференцій ZOOM, Adobe Animate.

Форми та методи оцінювання

Оцінювання сформованих у студентів компетентностей здійснюється за накопичувальною 100-бальною системою. Загальна оцінка за дисципліною розраховується як сума оцінок, отриманих за результатами поточного та підсумкового контролю.

Поточний контроль здійснюється протягом семестру під час проведення лабораторних занять. Максимальна сума балів, яка може бути отримана за результатами поточного контролю – 60 балів, мінімально допустима – 35 балів.

Підсумковий контроль здійснюється у вигляді екзамену. Максимальна кількість балів за екзамен – 40 балів, мінімально допустима – 25 балів.

Студент вважається атестованим за дисципліною, якщо сума балів, отриманих за результатами поточного та підсумкового контролю, дорівнює або перевищує 60.

Більш детальна інформація щодо оцінювання наведена в технологічній карті дисципліни.

Політики навчальної дисципліни

Навчальна дисципліна потребує: підготовки до лабораторних робіт; опрацювання рекомендованої основної та додаткової літератури. Підготовка та участь до лабораторних робіт передбачає: ознайомлення з програмою навчальної дисципліни; вивчення теоретичного матеріалу; виконання завдань, запропонованих для самостійного опрацювання. Звіт з лабораторних робіт здобувача повинен демонструвати ознаки самостійності виконання поставлених завдань, відсутність ознак повторюваності та плагіату. Робота в якій будуть виявлені ознаки повторюваності або плагіату не буде зарахована, оцінка за таку роботу виставлятися не буде. Присутність здобувачів вищої освіти на лабораторних роботах є обов'язковою. Пропущені з поважних причин заняття мають бути відпрацьовані. Здобувач вищої освіти повинен дотримувати навчально-академічної етики та графіка навчального процесу; бути зваженим, уважним. Оцінка за завдання, що виконано та здано пізніше встановленого терміну, знижується.

Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни (<https://pns.hneu.edu.ua/course/view.php?id=2278>).