



Силабус навчальної дисципліни
«Програмування засобів мультимедіа»

Спеціальність	186 Видавництво та поліграфія
Освітня програма	Технології електронних мультимедійних видань
Освітній рівень	Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти
Статус дисципліни	Обов'язкова
Мова викладання	Українська
Курс / семестр	2 курс, 3,4 семестр
Кількість кредитів ЄКТС	9
Розподіл за видами занять та годинами навчання	Лекції – 36 год. Лабораторні – 48 год. Самостійна робота – 186 год.
Форма підсумкового контролю	Екзамен, екзамен
Кафедра	Кафедра комп'ютерних систем і технологій ХНЕУ ім. С. Кузнеця, м. Харків, пр. Науки, 9-А, Головний корпус, к. 407, kafcomp@hneu.edu.ua
Викладач	Кобзев Ігор Володимирович, доцент каф. КСІТ, доцент
Контактна інформація викладача	Ihor.kobziev@hneu.net
Дні занять	Відповідно до графіку
Консультації	Відповідно до графіку

Метою викладання навчальної дисципліни є формування у студентів системи теоретичних знань і прикладних умінь в області застосування сучасних мов програмування для інструментальної підтримки технологічного процесу виробництва видавничо-поліграфічних і мультимедійних продуктів; підготовка студентів до самостійного освоєння вмонтованих сучасних програмних засобів (скриптів) в середовища розробки мультимедіа

Структурно-логічна схема вивчення навчальної дисципліни:

Пререквізити	Постреквізити
Інформаційні технології	Основи проектування web-видань
Інформатика і комп'ютерна техніка	Проектування баз даних та баз знань

Зміст навчальної дисципліни

Змістовий модуль 1.

ОРГАНІЗАЦІЯ ПРОЦЕДУРО ОРІЄНТОВАНИХ ПРОГРАМ

Тема 1. Теоретичні та методологічні засади організації програм і даних

Тема 2. Поняття типу даних

Тема 3. Програмування обчислювальних процесів

Змістовий модуль 2.

ОРГАНІЗАЦІЯ І ОБРОБКА СКЛАДЕНИХ ТИПІВ ДАНИХ

Тема 4. Масиви.

Тема 5. Структури

Тема 6. Функції

Змістовий модуль 3.

БАЗОВІ КОНЦЕПЦІЇ ОБ'ЄКТНО-ОРІЄНТОВАНОГО ПРОГРАМУВАННЯ (ООП)

Тема 7. Особливості об'єктно-орієнтованого стилю програмування

Тема 8. Методи класів

Тема 9. Відносини між класами



Змістовий модуль 4.

ОРГАНІЗАЦІЯ МУЛЬТИМЕДІЙНИХ ПРОГРАМ І ДАНИХ

Тема 10. Принципи створення візуальних інтерфейсів

Тема 11. Програмування графіки

Тема 12. Програмування додатків з елементами мультимедіа

Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни

Мультимедійний проектор, ноутбук, ПНС ХНЕУ ім.С.Кузнеця, ZOOM, Visual Studio 2017 / 2022 (С#)

Форми та методи оцінювання

Університет використовує 100 бальну накопичувальну систему оцінювання результатів навчання здобувачів вищої освіти.

Поточний контроль здійснюється під час проведення лекційних, практичних (семінарських) занять і має на меті перевірку рівня підготовленості здобувача вищої освіти до виконання конкретної роботи і оцінюється сумою набраних балів.

Підсумковий контроль проводиться у формі іспиту.

Максимально можлива кількість балів за поточний контроль упродовж семестру для дисципліни, форма контролю якої іспит – 60 та мінімально можлива кількість балів – 35.

Поточний контроль включає наступні контрольні заходи: захист лабораторних робіт; письмова контрольна робота.

Більш детальна інформація щодо системи оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані (технологічній карті) з навчальної дисципліни.

Політики навчальної дисципліни

Викладання навчальної дисципліни ґрунтується на засадах академічної доброчесності. Порушеннями академічної доброчесності вважаються: академічний плагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво, необ'єктивне оцінювання. За порушення академічної доброчесності здобувачі освіти притягуються до такої академічної відповідальності: повторне проходження оцінювання відповідного виду навчальної роботи.

Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм та методів оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни.