



Силабус навчальної дисципліни
«Проектування інтерфейсу програмних систем»

Спеціальність	121 Інженерія програмного забезпечення
Освітня програма	Інженерія програмного забезпечення
Освітній рівень	Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти
Статус дисципліни	Обов'язкова
Мова викладання	Українська
Курс / семестр	4 курс, 7 семестр
Кількість кредитів ЄКТС	5 кредитів
Розподіл за видами занять та годинами навчання	Лекції – 16 год. Лабораторні – 32 год. Самостійна робота – 102 год.
Форма підсумкового контролю	Іспит
Кафедра	Кафедра інформаційних систем, ауд. 413 головного корпусу, телефон: (057) 702-18-31, (дод. 4-37), сайт кафедри: http://www.is.hneu.edu.ua/
Викладач (-і)	Гризун Людмила Едуардівна, доктор педагогічних наук, професор
Контактна інформація викладача (-ів)	Lgr2007@ukr.net
Дні занять	Лекції: <u>згідно з чинним розкладом занять</u> Лабораторні: <u>згідно з чинним розкладом занять</u>
Консультації	На кафедрі інформаційних систем, очні, відповідно до графіка консультацій, індивідуальні, чат в ПНС
Мета навчальної дисципліни: 1) формування компетентностей, необхідних для проектування інтерфейсів користувача програмного забезпечення; 2) ознайомити студентів з парадигмами проектування високоякісних інтерфейсів користувача; 3) надати знання з проектування інтерфейсів програмних систем, необхідні для подальшої практичної діяльності; 4) ознайомити студентів з теоретичною базою, що використовується при вирішенні задач побудови інтерфейсів користувача; 5) виробити у студентів вміння використовувати набуті знання при проектуванні інтерфейсів розроблюваного програмного забезпечення; 6) підготувати студентів до проектування інтерфейсів користувача у складних і непередбачуваних умовах, що потребує застосування нових підходів та породження нових ідей (креативності), самостійного пошуку помилок, оцінювання своєї поведінки та результатів мислення і постійного самовдосконалення.	
Передумови для навчання Перелік попередньо прослуханих дисциплін: <i>Об'єктно-орієнтоване програмування, Алгоритми та структури даних, Програмування</i>	
Зміст навчальної дисципліни	
Змістовий модуль 1. Основи проектування інтерфейсу програмних систем	
Тема 1. Інтерфейс користувача (ІК).	
Тема 2. Стили, моделі, методи та засоби проектування і розроблення ІК.	
Тема 3. Людський фактор, ергономіка, психологія і соціологія у проектуванні інтерфейсів користувача. Правила проектування ІК.	
Тема 4. Методи візуалізації інтерфейсу користувача при проектуванні. Об'єктно орієнтований інтерфейс користувача (ООІК).	
Змістовий модуль 2. Технологічні засади проектування інтерфейсу програмних систем	
Тема 5. Етапи проектування інтерфейсу користувача. Планування робіт по проектуванню та розробленню інтерфейсів користувача.	
Тема 6. Вимоги, стандарти, принципи та керівництва за стилем у проектуванні	



інтерфейсів користувача. Робоче середовище та задачі користувачів. Концептуальне проектування.

Тема 7. Front-end розробка інтерфейсу користувача. UX-дизайн.

Тема 8. Тестування інтерфейсів користувача. Електронна підтримка та сучасні інформаційні технології у інтерфейсах користувача.

Тема 9. Застосування технології eye-tracking для дослідження людинно-машинної взаємодії.

Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни

Figma.com

**Сторінка курсу на платформі Moodle
(персональна навчальна система)**

<https://pns.hneu.edu.ua>

Система оцінювання результатів навчання

Система оцінювання сформованих компетентностей враховує види занять, які передбачають лекційні, лабораторні заняття, а також виконання самостійної роботи. Оцінювання сформованих компетентностей у студентів здійснюється за накопичувальною 100-бальною системою. Поточний контроль, що здійснюється протягом семестру під час проведення лабораторних занять та самостійної роботи, оцінюється сумою набраних балів. Максимально можлива кількість балів за поточний контроль упродовж семестру – 60 та підсумковий (іспит) – 40 балів, мінімально можлива кількість балів за поточний контроль – 35 та підсумковий (іспит) – 25 балів.

Поточний контроль включає наступні контрольні заходи: виконання завдань лабораторних робіт за темами; поточні контрольні роботи; презентації за темами курсу.

Більш детальна інформація щодо оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані (технологічній карті) з навчальної дисципліни.

Політики навчальної дисципліни

Викладання навчальної дисципліни ґрунтується на засадах академічної доброчесності. Порушеннями академічної доброчесності вважаються: академічний плагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво, необ'єктивне оцінювання. За порушення академічної доброчесності здобувачі освіти притягуються до такої академічної відповідальності: повторне проходження оцінювання відповідного виду навчальної роботи.

Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни.